
オムロン ソフトウェア、「Unite Tokyo 2018」にブース出展**～ゲームに組み込むオリジナルキーボードが簡単に作れる SDK を公開！～**

スマートフォン向けに日本語・多言語入力機能を提供するオムロン ソフトウェア株式会社（以下「オムロン ソフトウェア」、本社：京都市中京区／代表取締役社長：武村賢治）は、2018年5月7日(月)～5月9日(水)に東京国際フォーラムで開催される国内最大のUnity(※1)開発者イベント「Unite Tokyo 2018」に出展します。

「Unite Tokyo 2018」のオムロン ソフトウェアブースでは、ゲームアプリにオリジナルキーボードを組み込むためのUnity向けSDK『FunKey SDK』(※2)のデモ展示を行います。

※1 Unity：日本国内／海外で高いシェアを持つゲーム開発プラットフォーム。

※2 FunKey：オムロン ソフトウェアが開発／販売する、読み上げ機能つきの着せ替えキーボードアプリ。公式HP <https://funkey.me/>

◆展示内容について**『FunKey SDK』とは**

Unityを使用して開発しているゲームアプリにスマートフォン向けのキーボードを組み込むためのSDKです。このSDKを利用すれば、ゲームアプリにゲーム内の画像や音声などのコンテンツと連携できるキーボードを簡単に作る事が可能です。

『FunKey SDK』の特長**1. ゲームユーザの継続率向上**

キーボードはスマートフォン上のあらゆる文字入力シーンで必ず利用されます。その為、『FunKey SDK』を使ってオリジナルキーボード機能を組み込んでいただくと、ゲームプレイ中以外でもキーボードを見るたびにゲームコンテンツを見る機会ができ、ユーザのゲーム継続率向上に繋がります。

2. ゲームオリジナルのキーボードが作成可能

『FunKey SDK』ではキーボードの基本的な文字入力の機能に加え、ゲーム内のコンテンツと連携した機能、

- 1) キーボードの背景をゲームアプリのロゴやキャラクターの画像などに着せ替える機能
- 2) 決めゼリフなどの単語にボイスをつけて読み上げる機能
- 3) ゲーム内登場するキャラクター名や必殺技名などを一発変換できる機能

をご利用いただけます。

3. ゲームユーザのモチベーションアップにも活用可能

『FunKey SDK』はゲーム内のコンテンツと連携し、さらにそれを既存の課金やイベントと連動させることが可能で、例えば、毎月のイベントの達成報酬としてキーボード限定のレア画像を配布するなど、ユーザのモチベーションをアップさせる仕掛けとしても活用できます。

◆Unite Tokyo 2018 について

Unite Tokyo 2018 は、Unity ユーザのためのテクニカルな講演やブース出展が数多く行われる、国内最大の Unity カンファレンスイベントです。Unity 本社からゲームエンジンを開発している精鋭スタッフも来日し、Unity の最新機能解説をはじめ様々な講演が行われます。

- ・期間：2018 年 5 月 7 日（月）～5 月 9 日（水）
- ・会場：東京国際フォーラム
- ・住所：〒100-0005 東京都千代田区丸の内 3 丁目 5-1
- ・公式 Web サイト：<http://events.unity3d.jp/unitetokyo2018/index.html>

・Unity および関連の製品名は、Unity Technologies またはその子会社の商標です。

<オムロン ソフトウェア株式会社概要>

本社：京都市中京区烏丸錦小路上ル手洗水町 659
烏丸中央ビル 8F

代表取締役社長：武村 賢治

資本金：3 億 6000 万円

売上高：142 億 2000 万円（2017 年 3 月期）

URL：<http://www.omronsoft.co.jp/>

<本件に関するお問い合わせ>

■報道関係のお問い合わせ先

オムロン ソフトウェア株式会社

企画室 広報担当 中村・須谷

〒604-8152

京都市中京区烏丸錦小路上ル手洗水町 659

烏丸中央ビル 8F

TEL：075-251-2801 FAX：075-251-2824

e-mail：osk-pr@oss-g.omron.co.jp

■一般のお客さまからのお問い合わせ先

オムロン ソフトウェア株式会社

モバイルソリューション事業部 営業部

〒108-0075

東京都港区港南 2-3-13

品川フロントビル 7F

e-mail：iwnn-support@oss-g.omron.co.jp